

Hamertjesspel



Doel van het spel

De knikker telkens wegslaan, wanneer deze in je doel dreigt te rollen. Wanneer je 10 maal de knikker in je doel laat rollen, lig je uit het spel. Wie als laatste overblijft, heeft gewonnen.

Spelregels

Het spel begint door een knikker ter hoogte van het middelpunt in het spel te brengen. Elke speler verdedigt niet alleen zijn doel maar tracht met zijn hamertje de knikker in het doel van een medespeler te slaan. De knikker mag slechts tegengehouden of geslagen worden als het hamertje zich onder een van de bruggetjes bevindt.



Telkens als een speler een doelpunt incasseert, verliest hij een punt. Wanneer een speler afvalt, dekt hij met zijn hamertje zijn poortjes af, zodat de anderen kunnen doorgaan met het spel.

(bron: De Vroede, E. (1996). Het grote volkssportenboek. Leuven: Davidsfonds)

2-4 spelers

Benodigdheden:

- speelvlak
- 4 houten hamertjes
- knikker